

SPECTRA®

Claviers à DEL pour 10 zones
Spectra



1686V



1686H

Manuel de l'utilisateur

P ▲ R ▲ D O X®
S Y S T È M E S D E S É C U R I T É

TABLE DES MATIÈRES

| | |
|---|-----------|
| 1.0 INTRODUCTION..... | 3 |
| 2.0 FONCTIONNEMENT DE BASE | 4 |
| 2.1 Rétroaction sonore | 4 |
| 2.2 Voyants lumineux du clavier..... | 6 |
| 2.3 Affichage des zones | 6 |
| 2.4 Affichage de la mémoire d'alarmes | 6 |
| 2.5 Affichage des défauts | 7 |
| 2.6 Partitionnement | 11 |
| 3.0 PROGRAMMATION DES CODES D'ACCÈS | 12 |
| 3.1 Code maître du système (par défaut : 123456)..... | 12 |
| 3.2 Codes maîtres | 13 |
| 3.3 Code de contrainte | 13 |
| 3.4 Programmation des codes d'utilisateurs | 14 |
| 4.0 ARMEMENT ET DÉARMEMENT..... | 16 |
| 4.1 Délai de sortie | 16 |
| 4.2 Désarmement et désactivation d'une alarme | 16 |
| 4.3 Armement Régulier | 17 |
| 4.4 Armement Partiel..... | 18 |
| 4.5 Armement Forcé..... | 20 |
| 4.6 Contournement de zones (programmation) | 21 |
| 4.7 Touches rapides d'armement..... | 22 |
| 4.8 Armement à l'aide d'un interrupteur à clé..... | 24 |
| 4.9 Armement automatique | 24 |

| | |
|---|-----------|
| 5.0 CARACTÉRISTIQUES SUPPLÉMENTAIRES | 26 |
| 5.1 Programmation des zones carillon | 26 |
| 5.2 Sourdine du clavier..... | 26 |
| 5.3 Alarmes de panique | 27 |
| 5.4 Programmation de l'horloge (heure)..... | 27 |
| 5.5 Touche FNC (sorties programmables) | 28 |
| 5.6 Touche de fonction rapide..... | 28 |
| 5.7 Rétroéclairage du clavier..... | 29 |
| | |
| 6.0 ALARMES INCENDIE | 30 |
| | |
| 7.0 VÉRIFICATION ET ENTRETIEN | 34 |
| | |
| 8.0 PARAMÈTRES DU SYSTÈME..... | 35 |
| | |
| 9.0 ANNEXE A..... | 39 |

1.0 INTRODUCTION

Nous tenons à vous remercier d'avoir choisi le **système de sécurité Spectra** de **Paradox**. En comblant de façon fiable tous vos besoins en matière de sécurité, le système de sécurité Spectra vous procurera la tranquillité d'esprit. En fait, le système Spectra peut également réaliser vos rêves de domotique tels que contrôler votre porte de garage, vos systèmes d'éclairage et de chauffage, la température ambiante et plus encore. Pour bénéficier de tous les avantages que peut vous procurer votre système Spectra, n'hésitez pas à consulter votre installateur.

Ce système de sécurité de technologie avancée vous offre la simplicité d'une protection efficace sans que vous ayez à mémoriser des codes complexes et embarrassants. Le système est composé d'un panneau de contrôle Spectra, de un ou plusieurs claviers Spectra, de dispositifs de détection variés (c.-à-d. de détecteurs de mouvement, de contacts de porte, etc.) et d'une variété de dispositifs d'avertissement (c.-à-d. de cloches, de sirènes, de voyants, etc.).

Les attrayants et conviviaux **claviers à DEL Spectra 1686H et 1686V** vous permettent d'accéder facilement aux fonctions de votre système de sécurité et de visualiser d'un simple coup d'œil rapide l'état de ce dernier. Étant donné que toutes les opérations qui ont trait à votre système seront exécutées et affichées via le clavier, nous vous recommandons de lire attentivement ce manuel et de demander à votre installateur de vous expliquer les fonctions de base de votre système.

2.0 FONCTIONNEMENT DE BASE

Les **claviers à DEL Spectra 1686H** et **1686V** fonctionnent et affichent les informations de la même manière. Les sections suivantes permettent la familiarisation avec les touches et les voyants lumineux du clavier.



Plusieurs des caractéristiques du système doivent être activées par l'installateur. Si une caractéristique n'est pas programmée, le clavier émet un « BIP DE REJET » et l'opération est annulée. Pour plus de détails, se référer à « Paramètres du système » à la section 8.0.

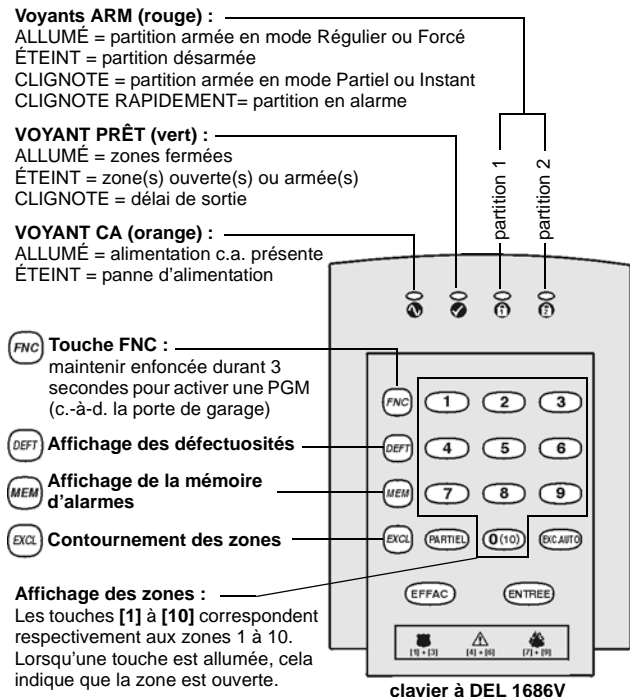
2.1 RÉTROACTION SONORE

Lors d'entrée d'information au clavier, ce dernier guide l'utilisateur à l'aide de tonalités d'avertissement en communiquant la confirmation ou le rejet des entrées. Il faut se familiariser avec ces deux tonalités :

Bip de confirmation : Lorsqu'une opération (c.-à-d. armement/désarmement) est effectuée avec succès ou lorsque le système commute dans un nouvel état/mode, le clavier émet une tonalité d'avertissement intermittente (« BIP-BIP-BIP-BIP »).

Bip de rejet : Lorsque le système revient à l'état précédent ou lorsqu'une fonction est incorrectement entrée, le clavier émet une tonalité d'avertissement continue (« BIIIIIIIP »).

Figure 2-1 : Vue d'ensemble du clavier à DEL 1686V



EFFAC pour entrer à nouveau une donnée, quitter le mode courant ou annuler une opération

ENTREE pour sauvegarder et quitter

2.2 VOYANTS LUMINEUX DU CLAVIER

Tous les claviers à DEL **Spectra** sont munis de voyants de couleur qui permettent à l'utilisateur de connaître rapidement l'état du système. L'état de chaque voyant, tel que décrit dans la *Figure 2-1*, représente une condition spécifique du système.

2.3 AFFICHAGE DES ZONES

Les touches numériques des claviers **1686V/H** sont conçues pour communiquer l'état des zones du système. Chaque touche correspond à une zone du système. Si une touche lumineuse est éteinte, la zone correspondante est fermée. Si une touche lumineuse est allumée, la zone correspondante est ouverte (c.-à-d. porte ouverte, mouvement détecté, etc.).

2.4 AFFICHAGE DE LA MÉMOIRE D'ALARMES

Si une alarme a été déclenchée sur une zone, la touche **[MEM]** est allumée. Toutes les zones qui ont provoqué une alarme sont enregistrées en mémoire. Après avoir désarmé le système, appuyer sur la touche **[MEM]** pour faire allumer toutes les touches qui correspondent aux zones qui étaient en alarme (*voir « Affichage des zones » à la section 2.3*). Pour quitter l'affichage de la mémoire d'alarmes, appuyer sur la touche **[EFFAC.]**. Le système efface le contenu de la mémoire d'alarmes chaque fois que le système est armé.

2.5 AFFICHAGE DES DÉFECTUOSITÉS

Le système d'alarme supervise continuellement l'apparition possible de quatorze conditions de défauts. La majorité de ces conditions peuvent être directement rapportées à la station centrale de surveillance. Lorsqu'une condition de défaut se présente, la touche [DEFT] s'allume.



Le clavier peut être programmé pour émettre une tonalité d'avertissement à toutes les 5 secondes chaque fois qu'une nouvelle condition de défaut est détectée. Pour arrêter la tonalité d'avertissement, appuyer sur la touche [DEFT].

Comment accéder à l'Affichage des défauts?

- 1) Appuyer sur la touche [DEFT].
La touche [DEFT] clignote et toutes les touches numériques correspondant aux conditions de défauts présentes s'allument.
- 2) Consulter la description correspondant à la défaut affichée en se référant à la Liste des défauts. Si aucune instruction n'est donnée pour corriger le problème, contacter la station centrale de surveillance pour obtenir du service.
- 3) Pour quitter, appuyer sur la touche [EFFAC.].



Nous recommandons fortement d'aviser la station centrale de surveillance de la défaut afin de leur permettre de corriger la situation.

Liste des défauts

2.5.1 BATTERIE FAIBLE OU ABSENTE [1]

Lorsque la touche [1] est allumée, cela indique que la batterie de secours est débranchée ou que la tension de batterie est faible.

2.5.2 PILE FAIBLE DE L'ÉMETTEUR SANS FIL [2]

Lorsque la touche [2] est allumée, cela indique que la tension de batterie d'un ou plusieurs émetteurs sans fil est faible. De plus, le voyant jaune du dispositif clignote.

2.5.3 PANNE D'ALIMENTATION [3]

Lorsque la touche [3] est allumée, cela indique que le système a détecté une perte d'alimentation c.a. Cette défectuosité se présente généralement lors d'une panne électrique. Si cette défectuosité apparaît et qu'il n'y a pas de panne électrique, contacter la station centrale de surveillance pour obtenir du service.

2.5.4 SIRÈNE/SORTIE PGM 2 DÉBRANCHÉE [4]

Lorsque la touche [4] est allumée, cela indique que la cloche, la sirène ou tout autre dispositif raccordé sur la sortie PGM 2 n'est plus raccordé à votre système d'alarme.

2.5.5 DÉFAILLANCE DU COURANT DE LA SIRÈNE [5]

Durant une alarme, la sortie de sirène, qui utilise un circuit de protection sans fusible, s'arrête automatiquement si le courant de charge excède la limite prescrite. Si cela se produit, la touche [5] s'allume. Lors du désarmement du système, le courant de la sortie de sirène est coupé et le voyant de défectuosité s'éteint. Cependant, si la situation n'est pas corrigée, la défectuosité peut réapparaître lors de l'alarme suivante.

2.5.6 DÉFAILLANCE DU COURANT DE LA SORTIE AUXILIAIRE [6]

La sortie auxiliaire, qui fournit l'alimentation aux accessoires du système d'alarme, utilise un circuit de protection sans fusible qui permet de prévenir les surcharges de courant sur le bloc d'alimentation et de l'arrêter automatiquement si le courant excède 1,1 A. Si cela se produit, la touche [6] s'allume.

2.5.7 DÉFAILLANCE DE LA COMMUNICATION [7]

Si le système d'alarme est relié à une station centrale de surveillance et qu'il ne réussit pas à entrer en communication avec cette dernière, la touche [7] s'allume.

2.5.8 PERTE DE L'HEURE [8]

Lorsque la touche [8] est allumée, cela indique que l'horloge de votre système d'alarme a besoin d'être reprogrammée. **Ceci est la seule défectuosité que nous vous recommandons de corriger vous-même.**

Pour reprogrammer l'horloge, appuyer sur la touche [8] après avoir effectué l'étape 2 dans l'Affichage des Défectuosités (voir « *Comment accéder à l'Affichage des défectuosités?* » au début de la section 2.5) et entrer l'heure actuelle dans le mode 24 heures (c.-à-d. 8 h 30 du soir = 20:30). Se référer également à la section 5.4 et à l'Annexe A.

2.5.9 DÉFAUT DE CÂBLAGE DE SABOTAGE/ZONE [9]

Lorsque la touche [9] est allumée, cela indique qu'une condition de sabotage ou qu'une défectuosité de câblage est présente sur une ou plusieurs zones.

Pour visualiser les zones qui sont en défectuosité, appuyer sur la touche [9] après avoir effectué l'étape 2 dans l'Affichage des défectuosités (voir « *Comment accéder à l'Affichage des défectuosités?* » au début de la section 2.5). Se référer à la section 2.3 « *Affichage des zones* ».

2.5.10 DÉFAILLANCE DE LA SURVEILLANCE DE LA LIGNE TÉLÉPHONIQUE [10]

Lorsque la touche [10] est allumée, cela indique que le système n'a pas détecté la présence de la ligne téléphonique durant plus de 30 secondes.

2.5.11 DÉFECTUOSITÉ DE LA ZONE D'INCENDIE [PARTIEL]

Lorsque la touche [PARTIEL] est allumée, cela indique un problème de câblage sur la zone d'incendie.

2.5.12 MODULE MANQUANT [EXCL]

Lorsqu'un module ne communique plus avec le système, la touche [EXCL] s'allume.

2.5.13 PERTE DE SUPERVISION DE L'ÉMETTEUR SANS FIL [MEM]

La touche [MEM] s'allume lorsqu'un émetteur sans fil ne communique plus avec son récepteur ou lorsque ses piles sont débranchées.

Pour visualiser la zone sur laquelle les émetteurs sans fil sont en défaut, appuyer sur [MEM] après avoir effectué l'étape 2 dans l'Affichage des défauts voir « Comment accéder à l'Affichage des défauts? » au début de la section 2.5). Se référer à la section 2.3 « *Affichage des zones* ».

2.5.14 DÉFAUT DU CLAVIER [EXC.AUTO]

Si le clavier ne communique plus avec le système d'alarme, il émet quatre tonalités d'avertissement consécutives à intervalles de 3 secondes. Pour arrêter la séquence de bips, appuyer sur n'importe quelle touche du clavier. La touche [DEFT] clignote et la touche [EXCL] s'allume. Une fois la communication rétablie, le clavier reprend ses fonctions.

2.6 PARTITIONNEMENT

Le système **Spectra** est doté d'une caractéristique de partitionnement qui permet de diviser le système d'alarme en deux partitions distinctes identifiées en tant que Partition 1 et Partition 2. Le partitionnement peut être utilisé dans les installations où des systèmes de sécurité partagés sont plus pratiques telles qu'un bureau à domicile ou un entrepôt connexe à une aire de bureaux. Lorsque le système est réparti, chaque zone, chaque code d'utilisateur et plusieurs autres caractéristiques du système peuvent être assignées à la Partition 1, à la Partition 2 ou aux deux Partitions à la fois.



Si le partitionnement n'est pas utilisé dans le système, toutes les zones, tous les codes d'utilisateurs et toutes les caractéristiques sont reconnues comme faisant partie de la Partition 1.

3.0 PROGRAMMATION DES CODES D'ACCÈS

Les codes d'accès sont des numéros d'identification personnels permettant d'accéder à certains modes de programmation, d'armer ou de désarmer le système ainsi que d'activer et de désactiver des sorties PGM (voir la section 5.5). Le système de sécurité **Spectra** supporte les codes suivants :

1 *code maître du système*

2 *codes maîtres*

45 *codes d'utilisateurs* (incluant 1 code de contrainte)

Pour plus de détails concernant la façon dont chacun des codes d'accès peut armer ou désarmer le système, se référer à la section 8.0 « Paramètres du système ».

3.1 CODE MAÎTRE DU SYSTÈME (par défaut : 123456)

Le code maître du système peut armer ou désarmer toutes les partitions à l'aide de l'une ou l'autre des méthodes décrites dans la présente section et peut créer, modifier ou supprimer des codes d'utilisateurs (voir section 3.4).



Ne pas supprimer le code maître du système à la section [001]. Si supprimé, le code maître du système sera perdu, il sera impossible de le reprogrammer et l'utilisateur devra faire appel à un technicien.

3.2 CODES MAÎTRES

Le *code maître 1* est assigné de façon permanente à la Partition 1 et peut être utilisé pour créer, modifier ou supprimer les *codes d'utilisateurs* (voir section 3.4) assignés à la Partition 1.

Le *code maître 2* est assigné de façon permanente à la Partition 2 (à moins que le partitionnement soit désactivé, alors le *code maître 2* est assigné à la Partition 1) et peut être utilisé pour créer, modifier ou supprimer les *codes d'utilisateurs* (voir section 3.4) assignés à la même partition que lui.



Les codes maîtres ne peuvent pas modifier ou supprimer les codes d'utilisateurs qui sont assignés aux deux partitions à la fois. Seul le code maître du système peut modifier ou supprimer les codes d'utilisateurs assignés aux deux partitions à la fois.

3.3 CODE DE CONTRAINTE

S'il faut obligatoirement armer ou désarmer le système, le fait d'entrer le code d'accès assigné à l'utilisateur 048 arme ou désarme le système et transmet immédiatement une alarme silencieuse (code de contrainte) à la station centrale de surveillance.



La fonction de code de contrainte doit être activée par l'installateur.

3.4 PROGRAMMATION DES CODES D'UTILISATEURS

Le système peut utiliser des codes d'utilisateurs de 4 ou 6 chiffres (voir page 36). Chaque chiffre peut être une valeur entre zéro et neuf. Les codes à 6 chiffres sont considérés comme étant plus difficiles à « déchiffrer » et procurent par conséquent un niveau de sécurité plus élevé. Éviter de choisir un code qui serait trop facile ou trop évident, tel que le numéro de téléphone, le numéro de porte ou encore un code comme 1234.

Comment programmer un code d'utilisateur?

- 1) Appuyer sur **[ENTREE]**.
- 2) Entrer le **[CODE MAÎTRE]** (par défaut : 123456).
La touche [ENTREE] clignote.
- 3) Entrer les 3 chiffres de la **[SECTION]** (voir Tableau 1).
La touche [ENTREE] et le [NUMÉRO] correspondant au premier chiffre du code actuel (si programmé) s'allument (voir Annexe A).
- 4) Entrer le nouveau **[CODE D'ACCÈS]** à 4 ou 6 chiffres.
La touche [ENTREE] clignote. Retourner à l'étape 3 pour entrer le code suivant ou appuyer sur [EFFAC.] pour quitter.

Comment supprimer un code d'utilisateur?

- 1) Répéter les étapes 1 à 3 (voir ci-dessus).
- 2) Appuyer une fois sur la touche **[EXC.AUTO]** pour chacun des chiffres du code d'utilisateur (4 ou 6 fois) jusqu'à ce que le clavier émette un BIP DE CONFIRMATION. Pour quitter, appuyer ensuite sur la touche **[EFFAC.]**.



Ne pas supprimer le code maître du système. Se référer à l'avertissement de la section 3.1 à la page 12 pour plus amples renseignements.

Tableau 1 : Sections des codes d'utilisateurs

| Section | Codes d'utilisateurs |
|----------------|--|
| [001] | code d'utilisateur 001 = <i>code maître du système</i> |
| [002] | code d'utilisateur 002 = <i>code maître 1</i> |
| [003] | code d'utilisateur 003 = <i>code maître 2</i> |
| [004] à [047] | code d'utilisateur 004 à code d'utilisateur 047 |
| [048] | <i>code d'utilisateur 048 ou code de contrainte</i> |

4.0 ARMEMENT ET DÉSARMEMENT

Bénéficier pleinement du système **Spectra** en se familiarisant avec les diverses méthodes d'armement.



Si le système n'est pas réparti (voir section 2.6), tout se rapporte à la Partition 1.

4.1 DÉLAI DE SORTIE

Après avoir entré une séquence d'armement valide, une *Minuterie de délai de sortie s'amorce* et alloue suffisamment de temps pour quitter les lieux avant que le système s'arme. Lors du *délai de sortie*, le voyant « **PRÊT** » clignote et le clavier peut émettre une tonalité. Durant les dernières 10 secondes, la tonalité et le clignotement sont plus rapides.

4.2 DÉSARMEMENT ET DÉSACTIVATION D'UNE ALARME

Pour désarmer un système armé ou une alarme, entrer le code d'accès. L'installateur programme des points désignés pour l'entrée, comme la porte avant, avec une des deux *Minuteries de délai d'entrée*. Lors de l'ouverture d'un point d'entrée, une alarme est déclenchée seulement lorsque le délai est écoulé et que le système n'a pas été désarmé. N'importe quel utilisateur peut désarmer une partition auquel il est assigné, à l'exception des utilisateurs assignés à *l'Option Armement Seulement*. Pour désarmer des alarmes produites par une *Zone d'incendie retardée*, se référer à la section 6.0.

Comment désactiver une alarme?

Entrer le [CODE D'ACCÈS].

Comment désarmer le système?

Pour un système armé en mode Partiel ou Instant, passer à l'étape 2.

- 1) Entrer par un point d'entrée désigné (c.-à-d. la porte avant).
Le clavier émet une tonalité d'avertissement durant le *Délai d'entrée*.
- 2) Entrer le **[CODE D'ACCÈS]**.
Après le BIP DE CONFIRMATION, le voyant « **ARM** » s'éteint.

Si l'accès est autorisé aux deux partitions (voir section 2.6) :

- 3) Les touches **[1]** et **[2]** clignotent. Appuyer sur la touche qui correspond à la partition à armer. Pour armer l'autre partition, appuyer sur l'autre touche après avoir entendu le BIP DE CONFIRMATION.

4.3 ARMEMENT RÉGULIER

Cette méthode, généralement utilisée pour les applications de tous les jours, arme toutes les zones de la partition sélectionnée.

Comment armer en mode Régulier?

- 1) Fermer toutes les zones de la partition désirée.
- 2) Entrer le **[CODE D'ACCÈS]**.

Si l'accès est autorisé aux deux partitions (voir section 2.6) :

- 3) Les touches **[1]** et **[2]** clignotent. Appuyer sur la touche qui correspond à la partition à armer. Pour armer l'autre partition, appuyer sur l'autre touche après avoir entendu le BIP DE CONFIRMATION.

Une fois le système correctement armé, le voyant « ARM » correspondant à la partition armée s'allume et le *délai de sortie* (voir section 4.1) est amorcé. Noter que si ces caractéristiques ont été programmées, *l'armement Régulier* peut être activé à l'aide d'une *touche rapide* (voir section 4.7), d'un *interrupteur à clé* (voir section 4.8) ou de la caractéristique d'*armement automatique* (voir section 4.9).

4.4 ARMEMENT PARTIEL

Cette méthode permet d'armer partiellement le système et de demeurer à l'intérieur des lieux tout en étant protégé. Les zones Partielles sont des zones qui sont contournées lorsque le système est armé en mode Partiel. Par exemple, pour être protégé durant la nuit, armer les portes et les fenêtres de la résidence sans toutefois armer les détecteurs de mouvement.

Comment armer en mode Partiel?

- 1) Fermer toutes les zones de la partition désirée (à l'exception des zones *Partielles*).
- 2) Appuyer sur **[PARTIEL]**.
- 3) Entrer le **[CODE D'ACCÈS]**.

Si l'accès est autorisé aux deux partitions (voir section 2.6) :

- 4) Les touches **[1]** et **[2]** clignotent. Appuyer sur la touche qui correspond à la partition à armer. Pour armer l'autre partition, appuyer sur l'autre touche après avoir entendu le BIP DE CONFIRMATION.

Une fois le système correctement armé en *mode Partiel*, le voyant « **ARM** » correspondant à la partition armée clignote et le *délai de sortie* (voir section 4.1) est amorcé. Noter que si ces caractéristiques ont été programmées, *l'armement Partiel* peut être activé à l'aide d'une *touche rapide* (voir section 4.7), d'un *interrupteur à clé* (voir section 4.8) ou de la caractéristique d'*armement automatique* (voir section 4.9).

4.4.1 ARMEMENT INSTANT

Juste après avoir armé en mode Partiel et **durant le *Délai de sortie***, appuyer sur la touche **[PARTIEL]** et la maintenir enfoncée durant 3 secondes. Un BIP DE CONFIRMATION se fait entendre et indique que le système est maintenant armé en *mode Instant*. Par conséquent, si une infraction a lieu sur l'une ou l'autre des zones armées, l'alarme sera instantanément déclenchée.

Si l'accès est autorisé aux deux partitions :

Pour armer une partition en mode Instant

- 1) Appuyer sur **[PARTIEL]**.
- 2) Entrer le **[CODE D'ACCÈS]**.
- 3) Choisir une partition.
- 4) Appuyer sur **[EFFAC.]**.
- 5) Appuyer sur **[PARTIEL]** et maintenir enfoncée durant 3 secondes.

Pour armer les deux partitions en mode Instant

- 1) Appuyer sur **[PARTIEL]**.
- 2) Entrer le **[CODE D'ACCÈS]**.
- 3) Appuyer sur **[1]**.
- 4) Appuyer sur **[2]**.
- 5) Appuyer sur **[PARTIEL]** et maintenir enfoncée durant 3 secondes.

4.5 ARMEMENT FORCÉ

L'*armement Forcé* permet d'armer le système rapidement sans avoir à attendre que toutes les zones du système soient fermées. Durant l'*armement Forcé*, une *zone forcée* est considérée comme étant « désactivée » jusqu'à ce qu'elle soit refermée. Lorsque la zone est refermée, le système arme automatiquement la zone. L'*armement Forcé* est généralement utilisé lorsqu'un détecteur de mouvement protège la zone où est installé un clavier. Par exemple, pour armer le système alors que la *zone forcée* sur laquelle le détecteur de mouvement est relié est ouverte, le système permet tout de même d'armer.

Comment armer en mode Forcé?

- 1) Fermer toutes les zones de la partition désirée (à l'exception des *zones forcées*).
- 2) Appuyer sur **[EXC.AUTO]**.
- 3) Entrer le **[CODE D'ACCÈS]**.

Si l'accès est autorisé aux deux partitions (voir section 2.6) :

- 4) Les touches **[1]** et **[2]** clignotent. Appuyer sur la touche qui correspond à la partition à armer. Pour armer l'autre partition, appuyer sur l'autre touche après avoir entendu le BIP DE CONFIRMATION.

Une fois le système correctement armé en *mode Forcé*, le voyant « **ARM** » correspondant à la partition armée s'allume et le *délai de sortie* (voir section 4.1) est amorcé. Noter que si cette caractéristique a été programmée, l'*armement Forcé* peut être activé à l'aide d'une *Touche rapide d'armement Forcé* (voir section 4.7.4).

4.6 CONTOURNEMENT DE ZONES (PROGRAMMATION)

Le *Contournement de zones* permet de programmer le système d'alarme afin qu'il ignore (désactive) des zones spécifiques lors de l'armement suivant l'entrée de cette programmation. Par exemple, il est possible de ne pas mettre tout le système en fonction lorsque des travailleurs rénovent une partie de votre résidence. Noter qu'une *Zone d'incendie* ne peut pas être contournée.

Comment contourner des zones?

- 1) Appuyer sur la touche **[EXCL]**.
- 2) Entrer le **[CODE D'ACCÈS]** (voir Note 1).
- 3) Appuyer sur les touches correspondant aux zones à contourner afin de les faire allumer. *Pour éteindre une touche, l'enfoncer de nouveau. Pour effacer toutes les zones actuellement programmées pour le contournement, appuyer sur la touche **[EXC.AUTO]**.*
- 4) Une fois toutes les zones à contourner entrées, appuyer sur la touche **[ENTREE]** pour accepter l'entrée.
- 5) *La touche **[EXCL]** s'allume lorsque les zones sont contournées. Les zones sont contournées lors de l'armement.*



NOTE 1 : Si l'accès est autorisé aux deux partitions, les touches **[1]** et **[2]** clignotent. Appuyer sur la touche qui correspond à la partition désirée. La touche **[EXCL]** clignote et toutes les zones qui sont déjà contournées s'allument.

4.6.1 RAPPEL DE CONTOURNEMENT

Une fois que le système est désarmé, les zones contournées sont rétablies mais toutefois conservées en mémoire. La caractéristique de *Rappel de contournement* permet de rappeler le contenu de la mémoire de contournement. Cette procédure élimine le besoin de programmer de nouveau les zones à contourner à chaque armement du système.

Comment activer le Rappel de contournement?

- 1) Appuyer sur la touche **[EXCL]**.
- 2) Entrer le **[CODE D'ACCÈS]** (voir Note 1).
- 3) Appuyer sur la touche **[EXCL]**.
- 4) Les touches correspondant aux zones qui étaient contournées lors du dernier armement sont allumées.
- 5) Appuyer sur la touche **[ENTREE]**.

4.7 TOUCHES RAPIDES D'ARMEMENT

L'armement par touche rapide permet d'armer le système sans avoir à entrer le code d'accès.



NOTE 2 : *Si les deux partitions sont activées et qu'une Touche rapide est utilisée, les touches **[1]** et **[2]** clignotent. Appuyer sur la touche qui correspond à la partition à armer. Pour armer l'autre partition, appuyer sur l'autre touche après avoir entendu le BIP DE CONFIRMATION.*

4.7.1 TOUCHE RAPIDE D'ARMEMENT RÉGULIER

Maintenir la touche **[ENTREE]** enfoncée durant 3 secondes (voir Note 2) pour armer toutes les zones de la partition. Utiliser cette caractéristique afin de permettre à des individus spécifiques, tel que le personnel d'entretien ménager, d'armer le système sans qu'il ait accès à aucune autre fonction du système. Pour plus de détails, se référer à « Armement Régulier » à la section 4.4.

4.7.2 TOUCHE RAPIDE D'ARMEMENT PARTIEL

Maintenir la touche **[PARTIEL]** enfoncée durant 3 secondes (voir Note 2) pour armer toutes les zones qui ne sont pas programmées avec l'assignation Zone partielle. Pour plus de détails, se référer à « Armement Partiel » à la section 4.4.

4.7.3 SORTIE RAPIDE

LORSQUE LE SYSTÈME EST DÉJÀ ARMÉ EN MODE PARTIEL : cette caractéristique permet de quitter les lieux déjà armés et de les laisser armés.

Quitter et armer en mode Partiel : Maintenir enfoncée la touche **[PARTIEL]** durant 3 secondes (voir *Note 2*) pour amorcer le *délai de sortie* (voir section 4.1). Une fois le délai de sortie écoulé, le système revient en mode *d'armement Partiel*.

Quitter et armer en mode Régulier : Maintenir enfoncée la touche **[ENTREE]** durant 3 secondes (voir *Note 2*) pour amorcer le *délai de sortie* (voir section 4.1). Une fois le délai de sortie écoulé, le système commute en mode *d'armement Régulier* (voir section 4.3).

Quitter et armer en mode Forcé : Maintenir enfoncée la touche **[EXC.AUTO]** durant 3 secondes (voir *Note 2*) pour amorcer le *délai de sortie* (voir section 4.1). Une fois le délai de sortie écoulé, le système commute en mode *d'armement Forcé* (voir section 4.5).

4.7.4 TOUCHE RAPIDE D'ARMEMENT FORCÉ

Maintenir enfoncée la touche **[EXC.AUTO]** durant 3 secondes (voir *Note 2*) pour contourner toutes les *zones Forcées* qui sont ouvertes. Pour des détails sur *l'armement Forcé*, se référer à la section 4.5.

4.7.5 TOUCHE RAPIDE DE CONTOURNEMENT

Maintenir enfoncée la touche **[EXCL]** durant 3 secondes (voir *Note 2*) pour accéder au *Mode de programmation de contournement* (voir section 4.6).

4.8 ARMEMENT À L'AIDE D'UN INTERRUPTEUR À CLÉ

Un interrupteur à clé peut être utilisé pour armer ou désarmer le système. Un interrupteur à clé est assigné à une partition spécifique et est programmé pour armer en *mode Partiel* (voir section 4.4) ou en *mode Régulier* (voir section 4.3). Un interrupteur à clé peut être à action maintenue ou momentanée.

Pour armer le système à l'aide d'un interrupteur à clé à action maintenue, placer l'interrupteur en position « ON ». Pour désarmer le système, placer l'interrupteur en position « OFF ».

Pour armer le système à l'aide d'un interrupteur à clé à action momentanée, placer brièvement l'interrupteur en position « ON » et le replacer ensuite à la position « OFF ». Pour désarmer le système, répéter cette procédure.

4.9 ARMEMENT AUTOMATIQUE

Le système d'alarme **Spectra** peut être programmé pour s'armer automatiquement lors des deux conditions suivantes :

4.9.1 ARMEMENT AUTOMATIQUE SUR HORAIRE

Le système d'alarme peut s'armer automatiquement à une heure spécifique quotidiennement. Tout comme l'*armement Régulier* (voir section 4.3), le système ne peut pas être armé si des zones sont ouvertes. Si cela se produit, le système ne s'arme pas avant le jour suivant. Bien que cette caractéristique doit être programmée par l'installateur, il est possible de programmer vous-même l'heure à laquelle le système s'arme automatiquement.

Comment régler l'heure de l'armement automatique?

- 1) Appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
- 2) Entrer le **[CODE MAÎTRE]**.
La touche [ENTREE] clignote.
- 3) Entrer **[101]** pour la Partition 1 ou **[102]** pour la Partition 2 (voir *Annexe A*).
- 4) Entrer l'**[HEURE]** désirée.
Exemple : 6 h 15 du soir = 18:15.



Un délai de sortie de 60 secondes (voir section 4.1) est amorcé avant que le système soit armé. Il est possible d'annuler l'armement automatique durant ce délai en entrant le code d'accès.

4.9.2 ARMEMENT AUTOMATIQUE « AUCUN MOUVEMENT »

Le système peut être programmé pour s'armer et/ou transmettre un rapport à la station centrale de surveillance si aucune activité n'est détectée dans la partition pour une période de temps spécifique. Cette caractéristique est particulièrement utile lorsqu'elle est utilisée pour assurer la protection de personnes âgées, d'individus ayant des problèmes de santé chroniques ou de personnes vivant seules.

5.0 CARACTÉRISTIQUES SUPPLÉMENTAIRES



Si le système est muni de plusieurs claviers, il faut programmer séparément les caractéristiques « zone carillon » et « sourdine du clavier » pour chacun d'eux. Si le système subit une perte d'alimentation totale, il faut reprogrammer ces caractéristiques.



Lorsqu' une touche est maintenue enfoncée et que le clavier émet un BIP DE CONFIRMATION, cela signifie que la caractéristique Zone carillon vient d'être activée pour la zone correspondant à la touche ou que la Sourdine du clavier vient d'être activée pour ce clavier. Si le clavier émet un BIP DE REJET, cela signifie que ces caractéristiques viennent d'être désactivées.

5.1 PROGRAMMATION DES ZONES CARILLON

Cette caractéristique permet de programmer les zones pour lesquelles l'option *Carillon* sera activée. Lorsqu'une zone est programmée avec l'option *Carillon* et qu'une ouverture survient sur cette zone, le clavier émet une tonalité d'avertissement rapide et intermittente (BIP-BIP-BIP-BIP) pour vous en aviser. Pour activer l'option *Carillon* des zones 1 à 10, appuyer sur la touche **[1]** à **[10]** désirée durant environ 3 secondes jusqu'à ce que le BIP DE CONFIRMATION se fasse entendre. Par exemple, pour activer le carillon de la zone 1, maintenir la touche **[1]** enfoncée.

5.2 SOURDINE DU CLAVIER

Pour activer ou désactiver la sourdine du clavier, maintenir la touche **[EFFAC.]** enfoncée durant 3 secondes. Lorsque la sourdine est activée, le clavier émet seulement des BIPS DE CONFIRMATION, des BIPS DE REJET et une tonalité lorsqu'une touche est enfoncée.

5.3 ALARMES DE PANIQUE

En cas d'urgence, le système **Spectra** peut être programmé pour transmettre immédiatement une alarme à la station centrale de surveillance lorsqu'une combinaison de touches spécifiques est maintenue enfoncée durant 3 secondes. Trois combinaisons de touches peuvent être programmées dans le système. Selon les besoins de l'utilisateur, ces alarmes peuvent être programmées pour générer une alarme audible (cloche ou sirène) ou une alarme silencieuse et peuvent, dans les deux cas, transmettre un signal à la station centrale de surveillance. Chacune de ces trois alarmes de panique peut transmettre un message spécifique à la station centrale de surveillance. Par exemple, les touches **[1]** et **[3]** pourraient signifier « Contacter la police » ou toute autre signification selon les exigences de l'utilisateur.

- 1) Appuyer sur les touches **[1]** et **[3]** et les maintenir enfoncées pour la police.
- 2) Appuyer sur les touches **[4]** et **[6]** et les maintenir enfoncées pour une alarme médicale.
- 3) Appuyer sur les touches **[7]** et **[9]** et les maintenir enfoncées pour une alarme incendie.

5.4 PROGRAMMATION DE L'HORLOGE (HEURE)

Comment régler l'horloge du système?

- 1) Appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
- 2) Entrer le **[CODE MAÎTRE]**.
La touche [ENTREE] clignote.
- 3) Entrer **[100]** (voir *Annexe A*).
- 4) Entrer l'**[HEURE]** désirée.
Exemple : 6 h 15 du soir = 18:15.

5.5 TOUCHE FNC (SORTIES PROGRAMMABLES)

Le système **Spectra** peut comprendre une ou plusieurs sorties programmables (PGM). Lorsqu'un événement ou une condition spécifique se produit dans le système, les sorties PGM peuvent être utilisées pour réinitialiser les détecteurs de fumée, activer le système d'éclairage résidentiel ou commercial, ouvrir/fermer les portes de garage et beaucoup plus. Une sortie PGM peut également être programmée pour s'activer à chaque fois que la touche **[FNC]** est maintenue enfoncée durant 3 secondes.

5.6 TOUCHE DE FONCTION RAPIDE

À la demande de l'installateur ou de la station centrale de surveillance, une des fonctions suivantes peut devoir être exécutée. Appuyer sur :

5.6.1 RAPPORT DE VÉRIFICATION

[ENTREE] + [CODE MAÎTRE] + [MEM]

Si le système est relié à une station centrale de surveillance, cette séquence transmet un code de rapport de vérification à la station centrale de surveillance.

5.6.2 APPELER L'ORDINATEUR

[ENTREE] + [CODE MAÎTRE] + [EXCL]

Amorce une procédure d'appel pour entrer en communication avec le logiciel de diagnostic de la station centrale de surveillance.

5.6.3 RÉPONDRE À L'ORDINATEUR

[ENTREE] + [CODE MAÎTRE] + [EXC.AUTO]

Force le système de sécurité à répondre à l'appel provenant du logiciel de diagnostic de la station centrale de surveillance.

5.6.4 ANNULER LA COMMUNICATION

[ENTREE] + [CODE MAÎTRE] + [PARTIEL]

Annule toute communication initiée avec le logiciel de diagnostic.

5.7 RÉTROÉCLAIRAGE DU CLAVIER

Le niveau d'éclairage derrière les touches peut être modifié pour répondre aux besoins de l'utilisateur. Il y a quatre niveaux d'éclairage. La touche **[MEM]** est utilisée pour fixer le niveau désiré. Chaque fois consécutive que la touche **[MEM]** est enfoncée fait augmenter le niveau de rétroéclairage jusqu'à ce que le niveau maximal soit atteint. Une fois le niveau maximal atteint, le niveau d'éclairage retourne au niveau le plus faible et le processus entier est répété. Pour changer le niveau d'éclairage :

Comment changer le rétroéclairage?

- 1) Appuyer sur la touche **[MEM]** et la maintenir enfoncée durant 3 secondes.
- 2) La touche **[MEM]** s'allume.
- 3) Appuyer sur la touche **[MEM]** pour fixer le niveau de rétroéclairage désiré.
- 4) Appuyer sur **[EFFAC.]** ou sur **[ENTRÉE]** pour quitter.

6.0 ALARMES INCENDIE

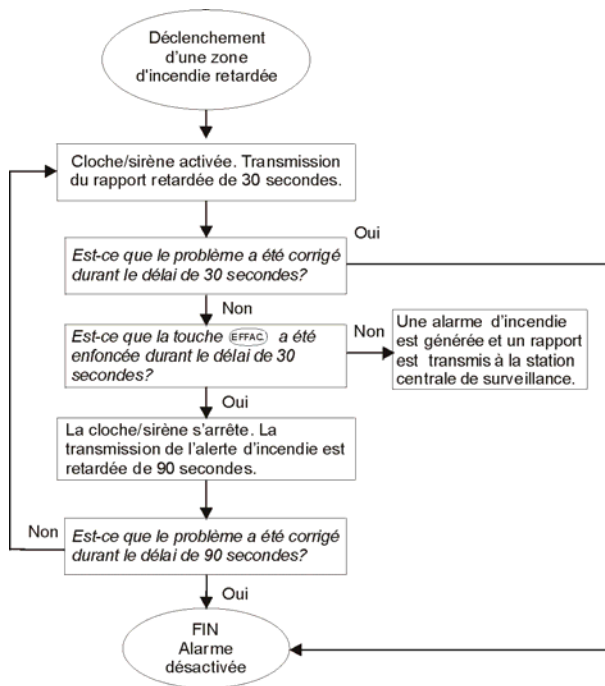
Pendant une alarme incendie, la cloche/sirène émet trois « cris » à intervalles de 2 secondes jusqu'à ce l'alarme soit rétablie ou qu'elle soit arrêtée en entrant un code d'accès valide. Si la zone en alarme est une *Zone d'incendie retardée*, le système attend que le délai automatique se soit écoulé avant de contacter la station centrale de surveillance. Cette option permet de prévenir la transmission de fausses alarmes. Si aucune condition d'incendie n'est présente, contacter la station centrale de surveillance immédiatement pour éviter que les pompiers soient dépêchés inutilement.

Comment procéder si une zone d'incendie retardée a été déclenchée accidentellement?

- 1) Appuyer sur la touche **[EFFAC.]** dans les 30 secondes suivant le déclenchement de l'alarme.
- 2) Tenter de corriger le problème.
- 3) Si le problème persiste, l'alarme sonne de nouveau.

Appuyer de nouveau sur la touche **[EFFAC.]**. Cette étape dicte au système de retarder la transmission du rapport d'alarme incendie à la station centrale de surveillance (pour plus de détails, voir la Figure 6-1).

Figure 6-1 : Diagramme d'une zone d'incendie retardée



Minimiser les risques d'incendie à la maison

Les trois principales causes d'incendie à domicile sont :

- La cuisson est la principale cause d'incendie à domicile aux États-Unis. C'est également la principale cause de blessures. Les incendies qui se déclarent dans la cuisine sont souvent le résultat d'un manque de surveillance ou d'une erreur humaine plutôt que d'une défaillance des équipements.
- La négligence des fumeurs est la cause principale de décès causés par le feu. Les détecteurs de fumée ainsi que la literie et les meubles résistant à la propagation des flammes contribuent à réduire grandement les risques d'incendie.
- Les systèmes de chauffage sont la deuxième principale cause d'incendie résidentiel. Toutefois, les incendies provoqués par les systèmes de chauffage dans les maisons unifamiliales sont une menace plus sérieuse que dans les habitations à appartements multiples. Contrairement aux systèmes installés dans les habitations à appartements multiples, les systèmes de chauffage installés dans les maisons unifamiliales sont souvent entretenus de façon non professionnelle.

Conseils de sécurité en cas d'incendie

- En cas d'incendie, se rappeler que le temps est le pire ennemi et que chaque seconde est importante. S'assurer que tous les occupants évacuent les lieux et contacter ensuite les pompiers. Élaborer un plan d'évacuation et établir à l'avance un point de rassemblement à l'extérieur. S'assurer que chaque membre de la famille connaît deux voies de sortie pour chaque pièce. Se pratiquer à trouver la voie de sortie les yeux fermés. Rappeler à tous de ne jamais rester debout lors d'un incendie, toujours ramper sous la fumée et garder la bouche couverte. Ne jamais retourner sur les lieux d'un incendie pour quelque raison que ce soit; cela pourrait coûter la vie.

- Finalement, avoir au moins un avertisseur d'incendie fonctionnel augmente considérablement vos chances de survie en cas d'incendie. Et pratiquer fréquemment un plan d'évacuation avec la famille.

Installation d'un système avertisseur d'incendie

Les incendies résidentiels sont particulièrement dangereux la nuit. Le feu produit de la fumée et des gaz mortels qui peuvent faire succomber les occupants durant leur sommeil. Pour assurer une préalerte de détection d'incendie efficace, des détecteurs de fumée doivent être installés à l'extérieur de chaque aire de repos, soit à proximité immédiate des chambres et dans chaque autre pièce de la demeure incluant le sous-sol.

7.0 VÉRIFICATION ET ENTRETIEN

Lorsque le système est désarmé et que le voyant « **PRÊT** » est allumé, se déplacer dans les partitions protégées afin d'activer les détecteurs de mouvement. Ouvrir et fermer les portes qui sont protégées et vérifier si la touche du clavier qui correspond à la zone venant de s'ouvrir s'allume. L'installateur peut renseigner l'utilisateur sur la meilleure façon de vérifier le système.

N'utiliser en aucun cas des matériaux ardents ou en flammes pour vérifier les détecteurs d'incendie. Pour connaître la méthode sécuritaire afin de vérifier les dispositifs de détection d'incendie, contacter l'installateur.

Lorsque le système est utilisé dans des conditions normales d'opération, il ne requiert virtuellement aucun entretien autre que les vérifications régulières. Il est recommandé que la batterie de secours soit remplacée au moins une fois tous les trois ans. Discuter avec l'installateur pour connaître les procédures et les vérifications nécessaires et à quelle fréquence elles doivent être exécutées.

8.0 PARAMÈTRES DU SYSTÈME

Description des zones

Est-ce que le système est réparti? oui non

Partition 1 = _____

Partition 2 = _____

| No de zone et description | Partition 1 ou 2 | Excl | Partiel | Exc. Auto | 24 h | Délai d'entrée |
|---|------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 01 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 02 : _____ interrupteur à clé? O <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> type : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 03 : _____ zone d'incendie? O <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> retardée? O <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 04 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 05 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 06 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 07 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 08 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 09 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 10 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 11 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 12 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 13 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 14 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 15 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 16 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Codes d'accès

Pour des raisons de sécurité, inscrire seulement le nom de l'utilisateur sans son code d'accès. Codes à 4 chiffres Codes à 6 chiffres

| No d'utilisateur et nom | Partition 1 ou 2 | Excl | Par- tiel | Exc. Auto | Arm seul. | PGM seul. |
|--|---------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 001 : _____ code maître du système par défaut : 1234 / 123456 | 1 et 2 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 002 : _____ code maître 1 | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 003 : _____ code maître 2 | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 004 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 005 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 006 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 007 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 008 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 009 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 010 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 011 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 012 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 013 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 014 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 015 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 016 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 017 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 018 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 019 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 020 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

| No d'utilisateur et nom | Partition 1 ou 2 | Excl | Par- tiel | Exc. Auto | Arm seul. | PGM seul. |
|-------------------------|---------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 021 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 022 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 023 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 024 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 025 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 026 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 027 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 028 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 029 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 030 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 031 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 032 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 033 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 034 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 035 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 036 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 037 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 038 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 039 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 040 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 041 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 042 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 043 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 044 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

| No d'utilisateur et nom | Partition 1 ou 2 | Excl | Par- tiel | Exc. Auto | Arm seul. | PGM seul. |
|-------------------------|---------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 045 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 046 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 047 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 048 : _____ | _____ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Touches et caractéristiques spéciales

- [ENTREE] touche rapide pour l'armement Régulier activée
- [PARTIEL] touche rapide pour l'armement Partiel activée
- [EXC.AUTO] touche rapide pour l'armement Forcé activée
- [EXCL] touche rapide pour le contournement (programmation) activée

Alarmes de panique :

- [1] et [3] Police ou _____ silencieuse audible OFF
- [4] et [6] Aux. ou _____ silencieuse audible OFF
- [7] et [9] Incendie ou _____ silencieuse audible OFF

Sorties PGM :

PGM 1 : _____ PGM 2 : _____

PGM 3 : _____

Minuteries du système

Entrer et quitter les lieux par les portes désignées.

Délai de sortie 1 (Partition 1) : _____ sec. = délai pour quitter les lieux

Délai de sortie 2 (Partition 2) : _____ sec. = délai pour quitter les lieux

Délai d'entrée 1 = _____ sec. = délai pour désarmer avant une alarme;
entrer par la zone # _____

Délai d'entrée 2 = _____ sec. = délai pour désarmer avant une alarme;
entrer par la zone # _____

Une alarme active la cloche ou la sirène durant _____ min.

Autres informations

Installé par : _____ Date : _____

Entretenu par : _____ Tél. : _____

Supervisé par : _____ Tél. : _____

Votre numéro de compte : _____

Lieu du transformateur d'alarme : _____ sur le circuit # : _____

Lieu des raccordements téléphoniques : _____

9.0 ANNEXE A

Le clavier Spectra peut afficher les données de deux façons lors de la programmation des paramètres suivants :

- *codes d'utilisateurs* (voir section 3.4);
- *horloge du système* (voir section 2.5.8 et section 5.4);
- *heure de l'armement automatique* (voir section 4.9).



Ne pas lire ce qui suit avant de lire les sections mentionnées ci-dessus.

Après avoir entré les 3 chiffres de la section à programmer, la touche **[ENTREE]** clignote. Si une valeur est déjà programmée dans cette section, le numéro correspondant au premier chiffre de la valeur programmée s'allume également. A ce moment, débiter l'entrée de la donnée requise. Après avoir entré un chiffre, le numéro correspondant au chiffre suivant de la valeur programmée s'allume et ainsi de suite. Par exemple, pour modifier le *code d'utilisateur* 004 qui est 123456 pour 454545, entrer le numéro de section **[004]**. La touche **[1]** s'allume. Appuyer sur la touche **[4]** et la touche **[2]** s'allume, appuyer sur la touche **[5]** et la touche **[3]** s'allume...

OU

Après avoir entré les 3 chiffres de la section désirée et avant même d'entrer une donnée, appuyer sur la touche **[ENTREE]** afin d'accéder au *Mode d'affichage des données*. Les voyants **[ARM1]**, **[ARM2]** et « **PRÊT** » clignotent. Dès lors, si la touche **[ENTREE]** est enfoncée, les chiffres de la section courante défilent sur le clavier. Après avoir vu le dernier chiffre de la section, appuyer sur la touche **[ENTREE]** pour quitter automatiquement la section.

Garantie

Le Vendeur garantit, pour une période d'un an, que ses produits ne comportent aucun défaut de pièce ou de main-d'oeuvre si utilisés dans des conditions normales. Sauf ce qui est expressément prévu par les présentes, toute autre garantie, expresse ou implicite, légale ou autre, se rapportant à la qualité de la marchandise y compris, sans limiter ce qui précède, toutes les garanties implicites de qualité marchande et d'adaptation à des fins particulières sont exclues. Le Vendeur ne peut garantir la performance du système de sécurité parce qu'il n'installe pas et ne raccorde pas les produits et parce que les produits peuvent être utilisés conjointement avec des produits que ne sont pas fabriqués par le Vendeur. L'obligation et la responsabilité du Vendeur en vertu de la présente garantie sont expressément limitées à la réparation ou au remplacement, au choix du Vendeur, de tout produit ne rencontrant pas les spécifications. Dans tous les cas, le Vendeur ne sera pas tenu responsable envers l'acheteur ou toute autre personne, de dommages de quelque sorte, directs ou indirects, conséquents ou accidentels, y compris, sans limiter ce qui précède, des pertes de profits, des biens volés ou des réclamations par des tiers causés par des produits défectueux ou autre résultant d'une installation ou d'un usage impropre, incorrect ou autre.

© Systèmes de sécurité Paradox Ltée, 2002-2003.

Spécifications sujettes à changement sans préavis.

Spectra est une marque de commerce ou une marque de commerce déposée de Systèmes de sécurité Paradox Ltée ou de ses sociétés affiliées au Canada, aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

P ▲ R ▲ D O X[®]

S Y S T È M E S D E S É C U R I T É

780, boul. Industriel, Saint-Eustache, (Québec) J7R 5V3 CANADA

Télec. : (450) 491-2313

www.paradox.ca

IMPRIMÉ AU CANADA - 09/2003

1686-FU06